

## Programme de formation

### Animer un atelier collaboratif

Propulsez l'intelligence collective d'un groupe à l'aide de la facilitation

#### Durée

1 jour / 7 heures

#### Description

Propulsez l'intelligence collective d'un groupe à l'aide des méthodes, outils et techniques de la facilitation. Fini les réunions ou les ateliers où seule une petite partie des participants est active

#### Objectifs pédagogiques

- Accroître la communication et la motivation
- Animer et faciliter le travail d'un groupe lors d'ateliers et de réunions
- Être créatif et générer des idées en groupe
- Mettre en place une amélioration continue efficace et partagée
- Préparer efficacement un temps collectif
- Utiliser le management visuel

#### Public

Tout public

#### Pré-requis

Aucun

#### Méthodes pédagogiques

50 % théorie / 50 % pratique

#### Profil intervenant

L'ensemble de nos formations sont animées par des formateurs expérimentés possédant une expérience terrain éprouvée.

#### Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers d'ateliers de mise en pratique des notions et concepts abordés pendant la formation.

## Programme

*Présentation de la formation, tour de table, compréhension des niveaux et des attentes.*

**Ice breaker :** Jeu d'innovation en équipe

### La dynamique de groupe

- Les règles de l'intelligence collective.
- Les règles de fonctionnement en équipe.
- Le « team empowerment » au service de l'organisation.

*Atelier : Jeu de la confiance.*

### La créativité

- Les méthodes, outils et techniques d'idéation.

*Atelier : Trouver et restituer des idées grâce à la « Matrice des découvertes ».*

### La facilitation

- Préparer un atelier collaboratif.
- Prendre un brief du commanditaire.
- Concevoir le déroulé de l'atelier.
- Découvrir les outils et le matériel.
- Les conseils pour "bien rater" un temps collectif (atelier ou réunion).

*Atelier : Préparer un atelier avec le « 7P Canvas ».*

### Les icebreakers

- Panorama des « icebreaker ».
- Trouver le bon « Icebreaker » en fonction du temps collectif à réaliser.

*Atelier : En groupe, expérimenter l'écoute avec le jeu « Comptez jusqu'à 20 ».*

### L'animation d'un atelier

- Les « Innovation Games » et autres exemples de pratiques utiles en groupes.
- Partager une problématique et définir une vision collective

*Atelier : Utilisation du « Speed boat » pour partager une vision en groupe.*

### Le plan d'action post atelier

- Définir un plan d'action collaboratif

*Atelier : Utiliser la technique « remember the future » pour identifier un plan d'action.*

### L'évaluation

- L'évaluation de la satisfaction d'un groupe.
- Les techniques de rétrospective et de bilan en équipe.

*Atelier : Faire une rétrospective avec la « Starfish rétrospective ».*

### Synthèse des apprentissages

*Atelier : Évaluation collective de la journée à l'aide du ROTI.*