

Programme de formation

Animer un atelier collaboratif

Propulsez l'intelligence collective d'un groupe à l'aide de la facilitation

Durée

1 jour / 7 heures

Description

Propulsez l'intelligence collective d'un groupe à l'aide des méthodes, outils et techniques de la facilitation. Fini les réunions ou les ateliers où seule une petite partie des participants est active

Objectifs pédagogiques

- Accroître la communication et la motivation
- Animer et faciliter le travail d'un groupe lors d'ateliers et de réunions
- Être créatif et générer des idées en groupe
- Mettre en place une amélioration continue efficace et partagée
- Préparer efficacement un temps collectif
- Utiliser le management visuel

Public

Tout public

Pré-requis

Aucun

Méthodes pédagogiques

50 % théorie / 50 % pratique

Profil intervenant

L'ensemble de nos formations sont animées par des formateurs expérimentés possédant une expérience terrain éprouvée.

Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers d'ateliers de mise en pratique des notions et concepts abordés pendant la formation.

Programme

Présentation de la formation, tour de table, compréhension des niveaux et des attentes.

Ice breaker : Jeu d'innovation en équipe

La dynamique de groupe

- Les règles de l'intelligence collective.
- Les règles de fonctionnement en équipe.
- Le « team empowerment » au service de l'organisation.

Atelier : Jeu de la confiance.

La créativité

- Les méthodes, outils et techniques d'idéation.

Atelier : Trouver et restituer des idées grâce à la « Matrice des découvertes ».

La facilitation

- Préparer un atelier collaboratif.
- Prendre un brief du commanditaire.
- Concevoir le déroulé de l'atelier.
- Découvrir les outils et le matériel.
- Les conseils pour "bien rater" un temps collectif (atelier ou réunion).

Atelier : Préparer un atelier avec le « 7P Canvas ».

Les icebreakers

- Panorama des « icebreaker ».
- Trouver le bon « Icebreaker » en fonction du temps collectif à réaliser.

Atelier : En groupe, expérimenter l'écoute avec le jeu « Comptez jusqu'à 20 ».

L'animation d'un atelier

- Les « Innovation Games » et autres exemples de pratiques utiles en groupes.
- Partager une problématique et définir une vision collective

Atelier : Utilisation du « Speed boat » pour partager une vision en groupe.

Le plan d'action post atelier

- Définir un plan d'action collaboratif

Atelier : Utiliser la technique « remember the future » pour identifier un plan d'action.

L'évaluation

- L'évaluation de la satisfaction d'un groupe.
- Les techniques de rétrospective et de bilan en équipe.

Atelier : Faire une rétrospective avec la « Starfish retrospective ».

Synthèse des apprentissages

Atelier : Évaluation collective de la journée à l'aide du ROTI.