

## Programme de formation ECMAScript 6 (ES2015)

Appréhender et assimiler le développement Web via ECMAScript 6

### Durée

2 jours / 14 heures

### Description

Aujourd'hui les principaux navigateurs du marché couvrent la spécification ES6 de manière excellente, nodeJS également. De facto ES6 est désormais une réalité pour nos développements web. Il est désormais indispensable de passer sur cette nouvelle mouture d'ECMAScript, tant son impact est bénéfique pour la productivité du développement d'applications web. Ce cours, mêlant théorie et pratique, vous permettra de disposer d'une compréhension solide des apports de cette évolution majeure du langage

### Objectifs pédagogiques

- Découvrir les nouvelles fonctionnalités de la spécification ECMAScript 6
- Exploiter l'ensemble des nouveautés dans vos développements web
- Maîtriser les APIs et syntaxes d'ES6

### Public

Architectes techniques, Développeurs, Experts front-end, Intégrateurs

### Pré-requis

Une Connaissance avancée de JavaScript (ECMAScript Edition 5) est demandée pour suivre ce stage dans les meilleures conditions possibles

### Méthodes pédagogiques

50 % théorie / 50 % pratique

### Profil intervenant

L'ensemble de nos formations sont animées par des formateurs expérimentés possédant une expérience terrain éprouvée.

### Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers d'ateliers de mise en pratique des notions et concepts abordés pendant la formation.

## Programme

### Généralités

- Introduction
- Un peu d'Histoire du web
- Outillage des développements

### Nouveautés du langage et sucres syntaxiques

- Block Scope
- Template Strings
- Arrow Function
- Object Literal
- Destructuring
- Rest & Spread Operator
- Default Parameter
- Class
- for of
- Travaux pratiques basé sur le passage de jeux de tests unitaires

### Nouvelles api natives

- Number
- String
- Promise
- Array
- Symbol
- Iterator
- Map
- Set
- Object
- Travaux pratiques basé sur le passage de jeux de tests unitaires

### Une nouvelle façon de programmer en asynchrone : les generateurs

- Generator
- Yield
- Travaux pratiques basé sur le passage de jeux de tests unitaires

### Développement en modules

- Export
- Import
- Namespaces
- Travaux pratiques basé sur le passage de jeux de tests unitaires

### Cas d'usage

- Etude de cas de développement d'une application front-end + back-end (avec chrome et node.js) sur le thème du restaurant, permettant d'exploiter l'ensemble des acquis dans un cas concret.

### Conclusion

- Synthèse de la formation
- Remise des documents
- Quelques ressources utiles

### Travaux pratiques :

- Chaque concept est accompagné de plusieurs travaux pratiques pour comprendre leur utilisation et les projeter dans un développement concret. La formation est conclue par une étude de cas complète proposant d'exploiter l'ensemble des concepts dans un développement applicatif complet.