

Programme de formation JavaScript avancé

Maitrisez JavaScript, ses outils et ses concepts avancés afin d'optimiser vos applications

Durée

2 jours / 14 heures

Description

Aujourd'hui le JavaScript est omniprésent et on le retrouve dans les pages web, le développement mobile ou d'applications, au niveau serveur etc. Fort de ses avancées de ces dernières années, il est devenu un langage complet et puissant. Le JavaScript natif a surpassé JQuery et il est essentiel de le maîtriser pour profiter au mieux de toutes les possibilités offertes.

Le but de cette formation est de comprendre et maîtriser le développement JavaScript avancé à l'aide des dernières technologies disponibles. La formation aborde tous les aspects du développement d'applications Web modernes des outils permettant la chaîne de compilation jusqu'à la réalisation de l'application en elle-même.

Objectifs pédagogiques

- Appréhender l'ensemble de la chaîne de compilation ES6
- Maîtriser les concepts ES6
- Mettre en œuvre les bonnes pratiques
- Exploiter la puissance d'ES6 dans la réalisation d'applications

Public

Développeurs JavaScript expérimentés

Prérequis

JavaScript (ES5)

Méthodes pédagogiques

50 % théorie / 50 % pratique

Profil intervenant

L'ensemble de nos formations sont animées par des formateurs expérimentés possédant une expérience terrain éprouvée.

Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers d'ateliers de mise en pratique des notions et concepts abordés pendant la formation.

Programme

Le Front-End aujourd'hui

- Tour d'horizon
- Glossaire
- Data-binding
- Mutabilité et immutabilité

Les outils

- ESLint
- Babel
- Exercice

Webpack

- Entrées / Sorties
- Les source-maps
- Module
- Plugins
- Webpack dev server
- Exercice

Les modules JavaScript

- Définition
- CommonJS
- Modules ES6
- Exercice

Les nouveautés d'ES6, partie 1

- Compatibilité grâce aux polyfills
- Template, string, literals
- Map, reduce
- Nouvelles méthodes des chaînes de caractères
- Fonctions fléchées
- Promises
- L'API fetch
- Particularités d'application des fonctions fléchées
- Affectation par décomposition (objets, arrays)
- Boucle for in
- Spread operator
- Exercice

Les nouveautés d'ES6, partie 2

- Nouvelles méthodes des arrays
- Classes
- Super / extends