

Programme de formation

Magento 2 Développeur

Concepts et bonnes pratiques de développement avec Magento

Durée

3 jours / 21 heures

Description

Magento est une solution e-commerce open source puissante et flexible qui peut s'adapter à la plupart des cas de site de vente en ligne. Reposant sur PHP5 et Zend Framework et construit selon une logique modulaire, Magento est ouvert aux extensions qui permettent d'affiner ou compléter les fonctions de base.

Cette formation Magento est destinée aux développeurs PHP souhaitant maîtriser l'intégration de Magento dans son ensemble et développer leurs propres extensions.

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les concepts et l'architecture de Magento
- Modifier les fonctionnalités natives de Magento
- Ajouter leurs propres fonctionnalités
- Développer un site e-commerce sous Magento

Public

Architectes, Développeurs, Intégrateurs

Pré-requis

Concepts de développement orienté objet (POO) et maîtrise de PHP

Méthodes pédagogiques

50 % théorie / 50 % pratique

Profil intervenant

L'ensemble de nos formations sont animées par des formateurs expérimentés possédant une expérience terrain éprouvée.

Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers d'ateliers de mise en pratique des notions et concepts abordés pendant la formation.

Programme

Architecture de Magento

- Architecture technique
- Architecture applicative
- Structure des dossiers sous Magento
- Architecture Model-View-Controller (MVC)
- EAV
- La gestion multisite

Modifier le design dans Magento

- Interfaces et thèmes
- Arborescence
- Surcharger un thème (fail-over)

Travaux pratiques: Interfaces, thèmes et surcharge

Gestion des blocs

- Qu'est-ce qu'un bloc ?
- Qu'est-ce qu'un layout ?
- Handle
- Section block

Les templates

- Section reference
- Qu'est-ce qu'un template ?

Travaux pratiques : Layouts et templates

PROGRAMME DE LA 2NDE JOURNEE DE FORMATION

Créer un module

- A quoi sert un module ?
- Déclarer un module
- Création de Helper
- Traduction
- Travaux pratiques : helpers et traductions
- Création de la logique d'affichage (block)
- Déclaration d'un layout
- Travaux pratiques : logique d'affichage
- Configuration d'un module

Travaux pratiques : configuration du module

Installation d'un module

Travaux pratiques: création de la table métier

La couche modèle

- Model
- Resource model
- Collection

Travaux pratiques : couche modèle

La surcharge : Quand et pourquoi (ne pas) l'utiliser ?

- Blocks
- Model et ressources
- Helper

Travaux pratiques : Surcharges

Gestion des évènements

- Présentation

Travaux pratiques : utiliser un évènement

Modifier le back office

- Menu de navigation
- Les contrôleurs
- Les droits d'accès
- Les grilles de données
- Travaux pratiques : liste des produits les plus consultés
- Les formulaires

Travaux pratiques : édition des produits les plus consultés

Gestion des API

- A quoi ça sert ?
- Exemples d'API natives
- Créer sa propre API

Travaux pratiques : API produits les plus consultés

Méthodologie de travail sous Magento

- L'importance des tests unitaires
- Résoudre des problématiques simples
- Analyser les messages d'erreurs
- Exploiter au mieux l'outil de reporting