

Programme de formation Certification au Management 3.0

Devenez un manager agile avec cette formation officielle et certifiante

Durée

2 jours / 14 heures

Description

Les méthodes agiles, avec l'émergence de l'auto-organisation et des équipes autonomes pousse la délégation de responsabilités vers le bas de la pyramide. Les notions traditionnelles de management et de leadership sont remises en question.

En 2010, Jurgen Appelo écrit le livre « Management 3.0 » qui donnera naissance à un nouveau courant de management qui s'appuie sur un ensemble de jeux, outils et best practices à même de répondre aux nouveaux besoins des managers. La formation « Management 3.0 » permet aux participants de découvrir la théorie et les pratiques derrière cette approche innovante du management. Elle aborde les notions essentielles au développement personnel en tant que meilleur leader. La certification « Management 3.0 » est le premier pas pour devenir formateur licencié en Management 3.0.

Objectifs pédagogiques

- Acquérir les fondamentaux du Management 3.0
- Responsabiliser et auto-organiser leurs équipes
- Développer les compétences et la motivation des collaborateurs
- Accompagner le changement et la transformation en mode agile
- Développer leur leadership

Public

Une première expérience managériale ou de fonctionnement en équipe agile est préférable

Pré-requis

Aucune expérience pratique avec les approches Agiles n'est nécessaire. Il peut cependant être utile de connaître les principes Agiles

Méthodes pédagogiques

30 % théorie / 70 % pratique

Profil intervenant

L'ensemble de nos formations sont animées par des formateurs expérimentés possédant une expérience terrain éprouvée. Cette formation est animée par un formateur certifié (« Facilitator ») Management 3.0

Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers d'ateliers de mise en pratique des notions et concepts abordés pendant la formation.

Programme

Jour 1

1. Qu'est-ce que management et Leadership signifie aujourd'hui

- Introduction
- Management 1.0 ; 2.0 ; 3.0 ; définitions et exemples
- Exemple de David Marquet

2. La complexification des organisations ou l'avènement d'une nouvelle organisation du travail.

- De la révolution industrielle à nos jours : une organisation du travail spécifique à chaque époque
- La différence entre complexe et compliqué

3. Quelles sont les facteurs d'engagement et de motivation des individus ?

- Motivations extrinsèques et intrinsèques
- Les 10 désirs intrinsèques

Atelier moving motivators. Objectif : comprendre pourquoi on se lève (ou pas) chaque matin.

4. Comment donner de la reconnaissance ?

- Les 6 règles de la récompense

Atelier Kudo Cards : mise en pratique

5. Comment déléguer dans son équipe ?

- La délégation, premier outil de responsabilisation des équipes
- Les 7 niveaux de délégation

Atelier délégation poker. Objectif : mise en pratique du jeu de délégation poker et découverte des possibilités associées au delegation board

6. Faire émerger une culture

- Caractéristiques d'une culture agile
- Le hacker mindset

Jour 2

1. Comment développer les compétences

- Matrice agile des compétences

Atelier conversations constructives

2. Faire grandir la structure

3. Amélioration continue

- Protocole de décision

4. Open space

- 1 h pour trouver des solutions à des problèmes quotidiens que vous rencontrez

Atelier perfection game