

## Programme de formation Scrum

Les fondamentaux de la méthode Scrum pour une mise en place sur vos projets

### Durée

2 jours / 14 heures

### Description

Les équipes agiles qui mettent en oeuvre le cadre de travail Scrum voient leur travail grandir en performance et en qualité au fur et à mesure de la construction de leur produit. Cette formation vous apporte les bases nécessaires pour comprendre et mettre en oeuvre le framework.

### Objectifs pédagogiques

- Comprendre les bases du cadre Scrum
- Savoir planifier, initier et conduire un projet avec Scrum
- Savoir gérer les relations inter-personnelles entre les acteurs d'un projet

### Public

Tout

### Pré-requis

Aucun

### Méthodes pédagogiques

50 % théorie / 50 % pratique

### Profil intervenant

L'ensemble de nos formations sont animées par des formateurs expérimentés possédant une expérience terrain éprouvée.

### Modalités d'évaluation

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers d'ateliers de mise en pratique des notions et concepts abordés pendant la formation.

## Programme

### Panorama des méthodes agiles

- Raisonner sur la notion de projet avec les facteurs d'échec et de succès
- Présentation des différentes méthodes agiles
- L'extrême programming (XP)
- Définition du mode adaptatif, itérative et incrémental
- Le manifeste agile : les 4 valeurs fondatrices, les 12 principes

*Atelier : S'approprier les valeurs et les principes de l'agilité*

### Vue d'ensemble de Scrum

- Les piliers, les valeurs et les idées clés
- Les rôles, les rituels et les artefacts
- La contrainte de temps (time-box)

### L'approche par la valeur

- Identifier les différents « clients »
- Comprendre le cycle de vie et la courbe d'adoption du produit
- Comprendre le pilotage par la valeur
- Définir la prise de décision et le choix

*Atelier : Apprendre à prioriser la valeur*

### Détail des rôles dans Scrum

- L'équipe de réalisation : droits et devoirs
- Le Product Owner : droits et devoirs
- Le Scrum Master : droits et devoirs
- Les parties prenantes : droits et devoirs

### Les artefacts de Scrum

- L'incrément de produit
- La user story et sa formalisation
- Le Product Backlog
- Le Sprint Backlog
- La vie du Product Backlog
- La gestion des priorités
- Le plan produit

*Atelier : Concevoir et représenter visuellement un Product Backlog*

### Les rituels de Scrum

- Planifier une itération avec le Sprint Planning
- L'estimation de la complexité
- Constitution d'un Sprint Backlog
- Le Daily Scrum
- Préparer et réaliser une démonstration
- Préparer et réaliser une rétrospective

*Atelier : Apprendre à estimer des user stories*

### **L'itération**

- La vélocité d'une équipe
- Le déroulement du Sprint
- Les définitions de « prêt » et de « terminé »

*Atelier : Vivre un projet avec Scrum*

### **Le management d'un projet avec Scrum**

- Le management visuel
- Les courbes, indicateurs et points d'attention
- L'approche Kanban
- Scrum à l'échelle et projets multi-équipes

*Atelier : Suivre un projet avec le Scrum board*

### **La dynamique de groupe**

- Comprendre la dynamique de groupe et le comportement des individus
- Les bases de la communication
- Définir et partager les règles de fonctionnement en équipe
- Les règles du travail en équipe
- Favoriser le « team empowerment »
- La motivation et la théorie du Flow
- Les outils pour constituer une équipe Agile : méthode HBDI et MBTI

*Atelier : Apprendre à mieux se connaître pour mieux travailler dans une équipe agile*